

第一題：基本設計實習、繪畫基礎實習

(標題設計與創意 20 分、圖文整合與美感掌握 40 分，共 60 分)

1. 主題表現：

設計「武動聲光—青少年武術夏令營」宣傳海報。

2. 內容說明：

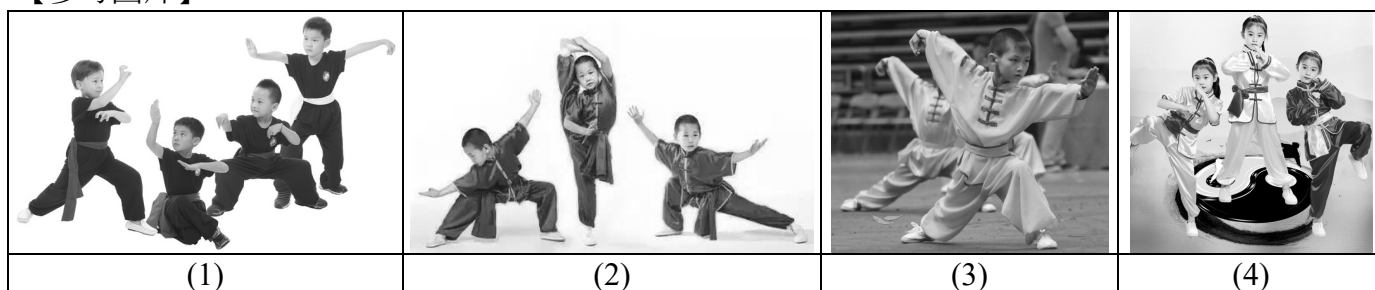
「武術」被視為中華文化之精粹，從道家思想修煉而來，形成了道德修養、藝術技法、強身健體、防衛止暴的豐富文化內涵。由於拳法的多變加上服裝身形體態優美，深受大眾喜愛，逐漸形成全民健身運動。目前青少年對中國武術的印象，大都來自金庸、古龍的武俠小說、風靡全球的李小龍、電影裡的功夫、少林寺、葉問、黃飛鴻、動畫裡的功夫熊貓…等。為推廣「傳統武術」的競技和健身價值，營隊特別設計生動的影音畫面，藉由科技體感互動的融合來感受「傳統武術」之美。課程包含生動有趣的動物拳、基礎太極拳，學成後進行成果表演，背景動畫應用太空、隕石、山脈、流水、未來世界…等場景，藉由肢體流暢的武術動作搭配感應粒子生動的特效，結合磅礴音樂節奏，讓傳統武術更靈活有趣。

3. 製作規格：

- (1) 須在第一題答案欄內繪製高 19 cm×寬 27 cm 之橫式圖文構成。
- (2) 畫面中除主標題「武動聲光」及副標題「青少年武術夏令營」字樣外，不得出現其他文字訊息。

4. 製作要求：

- (1) 須使用本考科規定之繪畫媒材，以彩色精稿表現。
- (2) 插圖必須設計至少一位身著傳統武術服裝配件的青少年動態人物，並繪製符合主題需求的場景特效作為背景。
- (3) 表現形式不拘，整體畫面力求呈現活潑生動，並運用美的形式原理之視覺元素來表現體感互動、科技特效的特色，呈現出武術招式流暢的肢體動作和背景聲光相互性變化。

【參考圖片】圖(1) http://album.udn.com/community/img/PSN_PHOTO/wulink/f_6872782_1.jpg圖(2) <https://i2.kknews.cc/SIG=3742d4j/15s5000pqo69n3p7oqs5.jpg>圖(3) <https://shopee.com.my/>圖(4) <https://kknews.cc/news/xzjp2xo.html>

第二題：基礎圖學實習(等角立體圖 30 分，輔助視圖 10 分，共 40 分)

1. 主題說明：

請繪製出圖(一)的等角立體圖與圖(二)屋頂斜面 A 的輔助視圖。

(1) 圖(一)是採用第三角法繪製的房屋模型三視圖，圖中參考格線每格為 10 mm，房屋兩側窗孔於側立面(PP 投影面)上投影成每邊長 20 mm 正五邊形；請依圖(一)的內容，繪製包含前視、俯視與左側視面的等角立體圖。

(2) 圖(二)為圖(一)的前視圖(半視圖)與左側視圖，請繪製屋頂斜面 A 的輔助視圖。

2. 製圖規定：

請依第二題答案欄內提示位置作答。

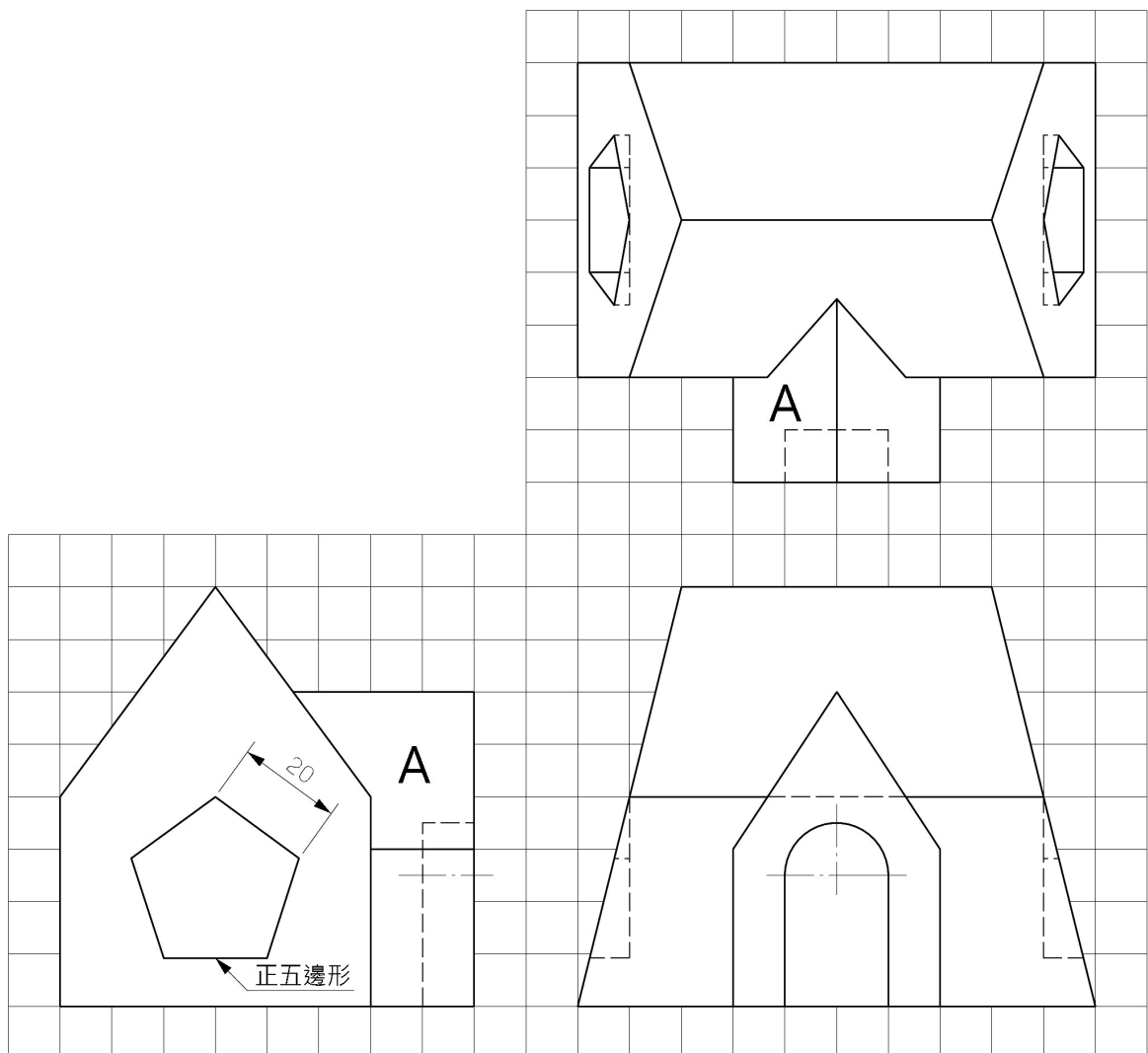
3. 製圖要求：

(1) 須符合 CNS 製圖標準繪圖，等角立體圖比例為 1：1，屋頂斜面 A 的輔助視圖直接依答案所附圖形比例直接投影繪製。

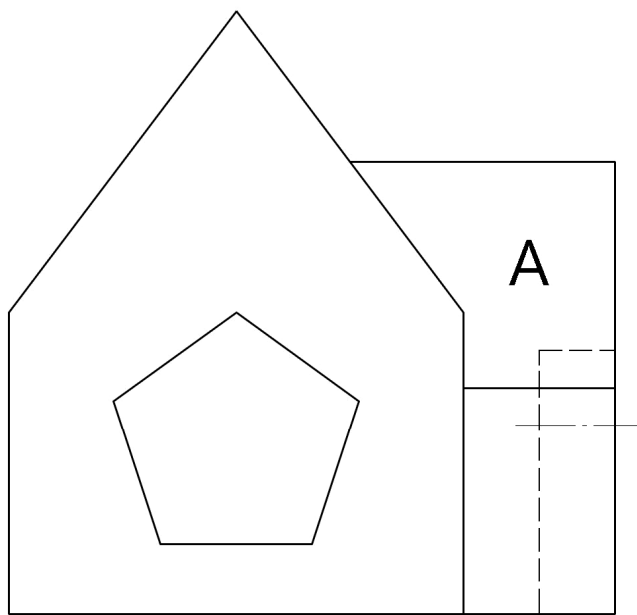
(2) 須用製圖儀器工具繪製，不得徒手繪製。

(3) 請用黑色鉛筆繪製，不須標註尺度，不須上墨，不須繪製參考格線；應保持畫面整潔。

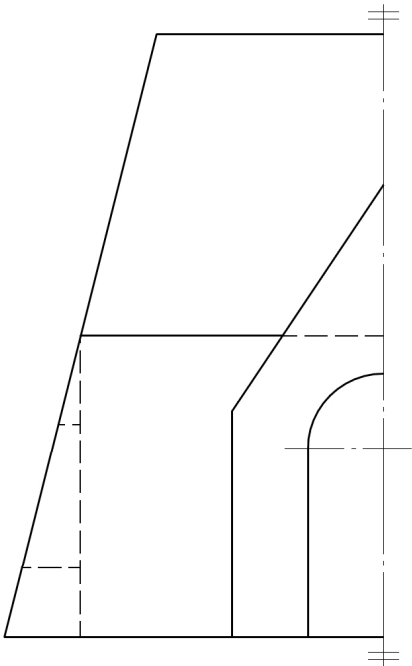
(4) 等角立體圖不須繪製虛線及中心線；圓弧可用橢圓模板或近似畫法繪製皆可。



圖(一)



圖(二)



【以下空白】