

# 行動小畫家

畫面元件佈局：



初始化全域變數 畫筆線寬 為 5

當 Screen1 初始化

執行 設 畫布1 線寬 為 取得 全域 畫筆線寬  
設 畫布1 畫筆顏色 為

當 按鈕減少線寬 被點選

執行 如果 取得 全域 畫筆線寬 > 1  
則 設置 全域 畫筆線寬 為 取得 全域 畫筆線寬 - 1  
設 畫布1 線寬 為 取得 全域 畫筆線寬  
設 標籤線寬 文字 為 取得 全域 畫筆線寬  
設 滑桿1 指針位置 為 取得 全域 畫筆線寬

當 按鈕增加線寬 被點選

執行 如果 取得 全域 畫筆線寬 < 10  
則 設置 全域 畫筆線寬 為 取得 全域 畫筆線寬 + 1  
設 畫布1 線寬 為 取得 全域 畫筆線寬  
設 標籤線寬 文字 為 取得 全域 畫筆線寬  
設 滑桿1 指針位置 為 取得 全域 畫筆線寬

當 畫布1 被拖曳

起點X座標 起點Y座標 前點X座標 前點Y座標 當前X座標 當前Y座標 任意被拖曳的精靈

執行 呼叫 畫布1 畫線  
x1 取得 前點X座標  
y1 取得 前點Y座標  
x2 取得 當前X座標  
y2 取得 當前Y座標

當 畫布1 被觸碰

x座標 y座標 任意被觸碰的精靈

執行 呼叫 畫布1 畫圓  
圓心x座標 取得 x座標  
圓心y座標 取得 y座標  
半徑 10  
填滿 真

當 按鈕清除 ▾ .被點選

執行 呼叫 畫布1 ▾ .清除畫布

當 滑桿1 ▾ .指針位置變化

指針位置

執行 設 畫布1 ▾ .線寬 ▾ 為 取得 指針位置 ▾

設 標籤線寬 ▾ .文字 ▾ 為 四捨五入 ▾ 取得 指針位置 ▾

JavaScript 範例